

ESA faciliteert wetenschappelijke publicaties en collaboratie met Liferay DXP

Samenvatting

Wetenschappelijk onderzoek is de basis van innovaties in de ruimtevaart. Dat vraagt om mogelijkheden om wetenschappelijke kennis te kunnen delen, zoals een online wetenschappelijk platform. Dit platform moet voor alle wetenschappers gebruiksvriendelijk en goed bereikbaar zijn, vanaf elke mogelijke locatie en elke gewenste tijd. sci.esa.int

In het kort

SECTOR:

Ruimtevaart

LAND/REGION:

Nederland, bij ESA zijn 22 lidstaten aangesloten

USE CASE:

Internet, collaboration platform, DXP, CMS

KEY FUNCTIONALITEITEN:

WCM, Authentication and Authorization, Application Display Templates, Theming, Responsive Framework, API, OSGi components



De technologie is future proof, de subscription voordeliger en ons huidige team kan zelf het onderhoud uitvoeren.

Suraj Bihari & Rob Zondag, Senior Software Engineers, ESA

Uitdagingen

- Maak het Science & Technology platform sneller, gebruiksvriendelijker, onderhoudbaar
- Behoud de huidige look-and-feel, functionaliteit en CMS-koppeling
- Migreer alle data met behoud van historische URL's en media
- Resultaten

Resultaten



VERBETERDE GEBRUIKERSERVARING

Snel, responsive online platform



TOEKOMSTVAST

Geschikt voor nieuwe technologie en schaalbaar



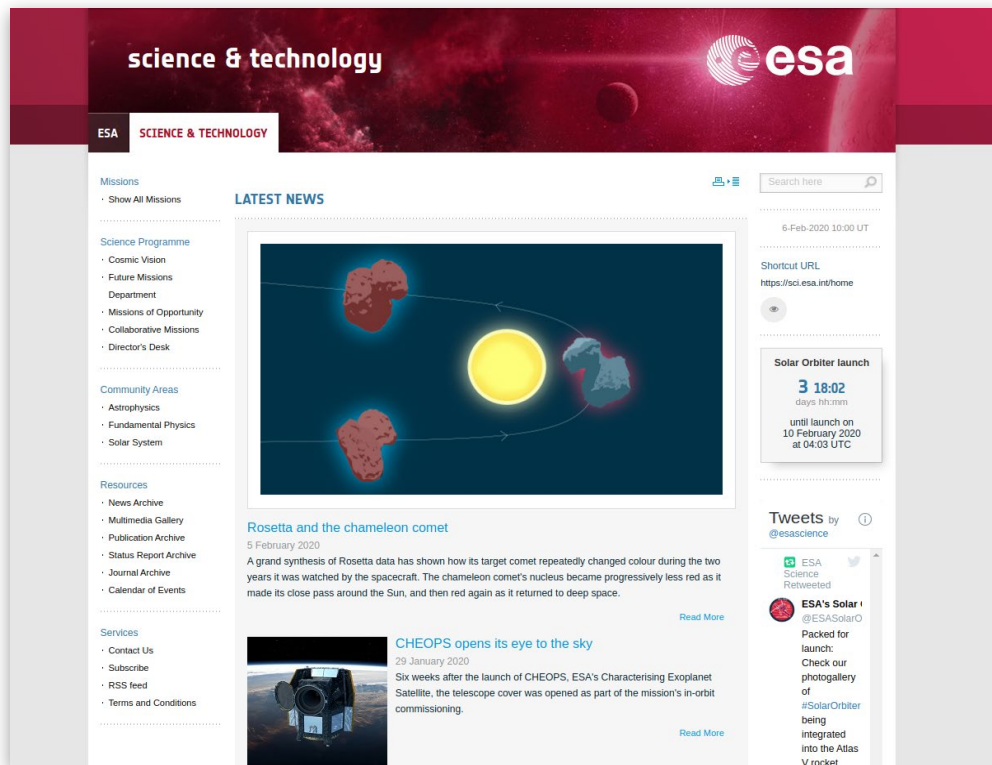
EIGEN ONDERHOUD

Beheer kan intern uitgevoerd worden



LAGERE KOSTEN

Besparingen op subscription kosten en beheer



Over ESA

European Space Agency (ESA) houdt zich in Europees verband bezig met ruimtevaart in de breedste zin van het woord. Denk aan het ontwikkelen van satellieten en raketten, maar ook aan onderzoek van de aarde en de ruimte. Wetenschappelijke en technologische vooruitgang staan centraal. Hiermee zet ESA zich sinds 1975 in voor economische groei van Europa. De ruimtevaartorganisatie heeft vestigingen in acht verschillende Europese landen en lanceerfaciliteiten in Frans-Guyana.

Basis voor innovatie

Wetenschappelijk onderzoek is de basis van innovaties in de ruimtevaart. Dat vraagt om mogelijkheden om wetenschappelijke kennis te kunnen delen, zoals een online wetenschappelijk platform. Dit platform moet voor alle wetenschappers gebruiksvriendelijk en goed bereikbaar zijn, vanaf elke mogelijke locatie en elke gewenste tijd. Dat is vooral belangrijk

voor een internationale organisatie als ESA, waar onderzoekers wereldwijd samenwerken. Momenteel maken onderzoekers gebruik van twee digitale platformen: een 'Science & Technology platform' waar de wetenschappelijke community informatie kan raadplegen en uitwisselen voor bijvoorbeeld onderwijsdoeleinden, en een 'collaboration platform' specifiek voor wetenschappers en engineers.

Identieke functionaliteit en look-en-feel

Het voormalige publieke digitale Science & Technology platform van ESA (sci.esa.int) was end-of-life en voldeed niet meer qua snelheid en gebruiksvriendelijkheid. Zo was het online platform niet responsive voor gebruik op mobiele devices. Daarom besloot ESA dit platform te vernieuwen. Daarbij moest het achterliggende CMS inclusief alle functionaliteit zoveel mogelijk overgezet worden naar de nieuwe omgeving. Een behoorlijke uitdaging, omdat het

Science & Technology platform een volledige maatwerkoplossing was. Ook de look-and-feel van de nieuwe omgeving moest identiek zijn aan het voormalige platform, maar dan wel responsive en gebruikmakend van de nieuwe functionaliteit die Liferay “out-of-the-box” mogelijk maakt.

Liferay DXP

ESA koos wederom voor het Liferay Digital Experience Platform (DXP) als basis voor haar nieuwe wetenschappelijke omgeving. Maar niet voordat Liferay in een Proof-of-Concept had aangetoond een solide, gebruiksvriendelijke basis te bieden voor het legacy CMS en bijbehorende functionaliteit. Liferay DXP is open source, met standaard componenten die ESA alle vereiste functionaliteit biedt. ESA verzorgde zelf de implementatie, inclusief de migratie van alle historische data, url's en media, naar het nieuwe Science & Technology platform. Daarvoor werd gebruikgemaakt van de out-of-the-box Liferay API.

Hetzelfde maar dan sneller en responsive

Aan de ene kant hebben de miljoenen maandelijkse bezoekers nagenoeg niet gemerkt dat de onderliggende technologie van het Science & Technology platform veranderd is: de look-and-feel is één-op-één overgenomen, alle functionaliteit is beschikbaar gebleven en het CMS werkt als voorheen. Aan de andere kant merken bezoekers wel degelijk verschil op het vlak van gebruikservaring. Zo is de nieuwe omgeving



De miljoenen maandelijkse bezoekers hebben nagenoeg niet gemerkt dat de onderliggende technologie van het Science & Technologie platform veranderd is.

Suraj Bihari & Rob Zondag,
Senior Software Engineers, ESA

sneller dan zijn voorganger. Daarbij is het platform responsive, dus de weergave wordt automatisch aangepast aan de schermgrootte van bijvoorbeeld tablets en smartphones.

Vanwege het succes kan ESA nu optimaal gebruikmaken van de aanwezige infrastructuur en Liferay expertise die reeds aanwezig was. Door de open source-technologie kan ESA ervan op aan dat beide platformen toekomstbestendig zijn. De omgevingen zijn gegarandeerd geschikt voor nieuwe technologieën en uitbreidingen. Bovendien kan de ruimtevaartorganisatie voortaan intern aanpassingen uitvoeren. In combinatie met voordelige subscription, zorgt dat voor aanzienlijke kostenbesparingen – nu, maar zeker ook in de toekomst.

Voor meer informatie, kan contact opgenomen worden [via sales@liferay.com](mailto:sales@liferay.com).



Liferay maakt software die bedrijven helpt bij het creëren van digitale ervaringen online, op mobiel en andere met internet verbonden apparaten. Ons platform is open source, wat het betrouwbaarder, innovatiever en veiliger maakt. We proberen een positieve stempel op de wereld te drukken met onze aanpak en technologie. Honderden organisaties in de financiële dienstverlening, gezondheidszorg, overheid, verzekeringsbranche, detailhandel, productie en nog vele andere industrieën gebruiken reeds Liferay. Bezoek ons op liferay.com.

© 2020 Liferay, Inc. Alle rechten voorbehouden.